

Visoka škola „Banja Luka College“
Ul. Miloša Obilića 30
78 000 Banja Luka
Broj: 03-04-04/13
Datum: 01.04.2013

Na osnovu člana 64. Zakona o visokom obrazovanju Republike Srpske (“Službeni glasnik Republike Srpske”, br. 73/10,104/11 i 84/12) i člana 61. Statuta-prečišćeni tekst Visoke škole „Banja Luka College“, na sjednici Senata Visoke škole „Banja Luka College“ održanoj dana 01.04.2013. godine, Senat Visoke škole „Banja Luka College“ donosi

ODLUKA

o usvajanju ciljeva studijskog programa, ishoda procesa učenja i kompetencija studijskog programa Informatika

I

Ovom odlukom usvajaju se ciljevi studijskog programa, ishodi procesa učenja i kompetencije studijskog programa Informatika.

II

CILJEVI STUDIJSKOG PROGRAMA

Ciljevi studijskog programa Informatika obuhvataju opšte i posebne ciljeve.

Opšti ciljevi studijskog programa Informatika su:

- da je težište obrazovanja na stručnim predmetima neophodnim za obavljanje stručnih i profesionalnih poslova,
- da se studentima obezbjedi mogućnost da neposredno utiču na svoje stručno i profesionalno obrazovanje i profil kroz izborne nastavne predmete,
- da se studenti obrazuju za korištenje savremenih informaciono komunikacionih tehnologija i sredstava; posebno se, u toku školovanja insistira na realizaciji standarda kompetencija informacione pismenosti za visoko obrazovanja,
- da studenti uče strani jezik u obimu koji je neophodan za korištenje savremene strane literature i za pokretljivost tokom i poslije studija,
- da se kroz individualni i grupni rad studenata obezbjedi njihovo aktivno učešće u procesu nastave,
- da se obezbjedi redovno praćenje rada i znanja studenata,
- da se za izvođenje nastavnog procesa angažuje i nastavnički i saradnički kadar iz drugih visokoškolskih ustanova, drugih ustanova, institucija i privrednih subjekata, afirmisan u raznim studijskim područjima,
- povezivanje obrazovanja i stručnog rada, posebno kroz studentsku praksu i na taj način davanje mogućnosti studentima za individualnu afirmaciju u cilju zapošljavanja,
- da se studentima obezbjedi znanje neophodno za istraživački i druge oblike kreativnog rada, posebno kroz izradu završnog (diplomskog) rada.

Posebni ciljevi studijskog programa Informatika su:

- ovladavanje osnovnim informatičkim principima, metodama i tehnikama potrebnim za

- rješavanje problema pomoću računara, kao i za primjenu računara u različitim oblastima ljudskog djelovanja;
- usvajanje osnovnih znanja, metoda i tehnika o programiranju i programskim jezicima, strukturiranom, objektno-orijentisanom, funkcionalnom i logičkom programiranju, algoritmima, operativnim sistemima, bazama podataka i informacionim sistemima;
- ovladavanje osnovnim matematičkim disciplinama neophodnim za analizu, razumjevanje, rješavanje problema, kao i za uspješnu primjenu informatičkih principa i tehnika;
- nadgradnju osnovnih informatičkih znanja naprednijim principima i tehnikama iz oblasti računarskih nauka, odnosno informacionih tehnologija;
- priprema za uspješnu primjenu informacionih tehnologija u praksi;
- priprema za dalju nadgradnju znanja, kao teorijska i praktična podloga za usvajanje složenijih sadržaja iz oblasti informacionih tehnologije – tj. za dalje studiranje na diplomskim studijama;
- razvoj visokog stepena apstraktnog, analitičkog i sintetičkog, logičkog mišljenja i razumjevanje različitih stepena apstrakcije u informatičkom domenu;
- razvijanje inicijative i sposobnosti za samostalno rešavanje problema pomoću računara pravilnom upotrebom usvojenih informatičkih principa i tehnika.

III

ISHODI PROCESA UČENJA

Tokom studija studenti će steći odgovarajuća znanja, sposobnosti i vještine iz oblasti računarstva i informatike, poštujući preporuke IEEE-CS (The Institute of Electrical and Electronics Engineers – Computer Society), ACM (The Association for Computing Machinery) i AIS (The Association for Information Systems) iz aprila 2005. godine i kasnije, u kojima je definisano je 5 oblasti, 40 područja (tema) znanja i 59 područja sposobnosti (vještina) svrstanih u 11 kategorija.

Ishodi učenja na studijskom smjeru Inženjerstvo informacionih tehnologija su:

- samostalno obavljanje svih poslova oko projektovanja i održavanja računarskih sistema,
- projektovanje i održavanje računarskih mreža,
- projektovanje i održavanje baza podataka,
- projektovanje i održavanje informacionih sistema,
- rad u računarskoj grafici,
- upravljanje projektima,
- poznavanje specifikacija softverskih zahteva, dizajna i arhitekture softvera, modelima i upravljanjem razvoja softvera, kao i pogledima na kvalitet softverskog proizvoda
- bavljenje operacionim istraživanjima,
- kreiranje multimedijalnih aplikacija
- korišćenje inteligentnih sistema.

Ishodi učenja na studijskom smjeru Informacione tehnologije su:

- praktičan rad na poslovima koji zahtjevaju znanje iz oblasti računarskih nauka i poznavanje savremenih informacionih tehnologija;
- primjena savremenih informacionih tehnologija u rješavanju praktičnih problema;

- da razumije savremena kretanja u oblasti informatike i bude sposoban za korišćenje stručne literature i savremenih informaciono-komunikacionih tehnologija u sticanju znanja, tj. daljem samostalnom usavršavanju
- odgovornost za izbor hardverskih i softverskih proizvoda prema potrebama organizacije,
- integrisanje proizvoda u sistem, instaliranje, prilagođavanje i održavanje aplikacija (programskih sistema) koje upotrebljavaju zaposleni.

Ishodi učenja na studijskom smjeru Poslovna informatika su:

- obavljenje poslova operatera na računaru,
- obavljenje poslova programera poslovnih aplikacija,
- administratora i organizatora baza podataka,
- organizatora, administratora i projektanta informacionih sistema.
- integracija znanja i vještina iz poslovne ekonomije i znanja i vještina u kreiranju, eksploataciji i unapređenju informaciono-komunikacionih tehnologija
- korištenje objedinjenih znanja poslovne ekonomije i informaciono-komunikacionih tehnologija za složene poslove u poslovnim sistemima i javnom sektoru.

Ishodi učenja na studijskom smjeru Grafički dizajn i računarska grafika su:

- interdisciplinarna znanja savladavanjem opštih predmeta, predmeta vezanih za osnovna znanja grafičke struke, dizajna i računarskih nauka,
- kreativne primjene stečenih znanja i vještina u produkcijskom (tehničkom), funkcionalnom i kreativnom spektru dizajna,
- bavljenje istraživačkim radom u dizajnu i srodnim disciplinama,
- upotreba softvera namjenjenog obradi vektorskih i rasterskih objekata,
- kombinovanje vektorske i rasterske grafike kao i njeno apliciranje na različite medije.

KOMPETENCIJE STUDIJSKOG PROGRAMA

IV

Savladavanjem studijskog programa Informatika studenti stiču opšte kompetencije i predmetno specifične kompetencije.

Studijski program daje široku teorijsku i praktičnu osnovu od teoretskih i algoritamskih osnova informatike, do primjena informacionih tehnologija u raznim oblastima.

Opšte kompetencije koje studenti stiču savladavanjem studijskog programa Informatika su:

- instalacija, korišćenje i održavanje personalnih računara,
- korišćenje odgovarajućih programskih alata,
- programiranje u proceduralnom i logičkom (neproceduralnom), strukturiranom i objektno orijentisanom programskom okruženju,
- razumjevanje principa, izrada i održavanje manjih baza podataka,
- dizajniranje i proračun osnovnih digitalnih sklopova,
- dizajniranje i održavanje internet prezentacija,
- razumjevanje funkcionisanja i primjena računarskih mreža,

- razumjevanje funkcionisanja, instalacija i rad sa operativnim sistemima,
- oblici i primjene elektronskog poslovanja,
- razumjevanje dostignuća vještačke inteligencije i korišćenje ekspertnih sistema,
- razumjevanje i primjena sigurnosnih mjera za zaštitu računarskih sistema,
- izrada i primjena multimedijalnih sadržaja.

Savladavanjem studijskog programa student stiče i sljedeće specifične kompetencije koje su u funkciji kvalitetnog obavljanja profesionalne djelatnosti:

- projektovanje programskih sistema,
- računarsko mjerenje i industrijski monitoring,
- instalacija, upotreba i održavanje mobilnih mreža i komunikacija,
- razumjevanje i upotreba IT u poslovnim sistemima,
- kreiranje i prilagođavanje poslovnih aplikacija u kancelarijskom poslovanju, upravljanje informacionim i informaciono-komunikacionim resursima i njihova efikasna eksploatacija,
- objedinjavanje znanja iz preduzetništva, marketinga i trgovine, finansija i bankarstva, sa znanjima iz softverskog inženjerstva, računarskih mreža i baza podataka,
- uspješan izbor, strukturiranje, oblikovanje, i vrednovanje saržaja potrebnih za informatičko/tehničko osposobljavanje studenata u skladu sa ciljevima informatičkih predmeta.

V

Odluka stupa na snagu danom donošenja.

Dostaviti:

1. Nastavno-naučnom vijeću odsjeka za informatiku
2. a/a



Predsjednik Senata

mr Branimir Grulović