

MATRICA eksternih referentnih tačaka obrazovnih ishoda

za studijski program Informatika, smjer Inženjerstvo informacionih tehnologija

Obrazovni ishodi	Studijski predmeti za studijski program "Informatika"							
	I godina studija		II godina studija		III godina studija		IV godina	
IPC) na performanse, pouzdanost i skalabilnost.							P	
4. Projektuje i implementira rješenja u imperativno/strukturiranom programiranju; piše čitljiv i testabilan kod i primjenjuje modularizaciju.							P	
5. Dizajnira objektno-orientisana rješenja uz pravilnu upotrebu apstrakcije, enkapsulacije, nasleđivanja i polimorfizma; primjenjuje osnovne obrasce dizajna i SOLID principe.					R P		P	
6. Modeluje podatke i upravlja relacionim bazama podataka (ER modelovanje, normalizacija, integritet, transakcije) i piše efikasne, korektne SQL upite.					P		P	
7. Dizajnira i evaluira mrežne arhitekture i politike zaštite								
	Strani jezik 1	Strani jezik 2	Strani jezik 3	Vještačka inteligencija	Računarske mreže	Matematička 2	Matematička 3	Programiranje
	Arhitektura računara	Operativni sistemi	Algoritmi i strukture podataka	Finansijska pismenost	Strani jezik 4	Strani jezik 4	Radno pravo	Radno pravo
	Informacijske tehnologije	Digitalne strategije poslovanja	Digitalni marketing	Elektrotehnika i elektronika	Bežične mreže	Baze podataka 2	Upravljanje ljudskim potencijalima	Softversko inženjerstvo
	Statistika	Video igre	Digitalni sadržaji i alati	Digitalni sadržaji i alati	Bežične mreže	Bežične mreže	Strani jezik 5	Grafički dizajn
	Menadžment	Matematička 1	Informatica	Matematička 1	Matematička 1	Matematička 1	Savremene softverske arhitekture	Metodologija naučnog istraživanja
							Studentiška praksă 1	

Obrazovni ishodi	Studijski predmeti za studijski program "Informatika"			
	I godina studija	II godina studija	III godina studija	IV godina
(adresiranje, rutiranje, segmentacija, kontrola pristupa), procjenjujući rizike i trade-offe.				
8. Analizira i modeluje informacione sisteme prema poslovnim procesima i zahtjevima korisnika; argumentuje izbor arhitektura i planira integracije.	R			R R
9. Povezuje tehničke odluke s poslovnom vrijednošću; primjenjuje principe upravljanja IT proizvodima/projektima (planiranje, metrika vrijednosti, trošak-korist, usklađenost).	R	R	R	
10. Razumije i primjenjuje osnovne institutе radnog prava i principe upravljanja ljudskim potencijalima; tumači propise o radnim odnosima i zaštiti na radu, učestvuje u aktivnostima				

Obrazovni ishodi	Studijski predmeti za studijski program "Informatika"							
	I godina studija			II godina studija		III godina studija		IV godina
zapošljavanja, razvoja i motivacije zaposlenih, te doprinosi donošenju odgovornih i zakonitih odluka u organizaciji.								
11. Dizajnira multimedijalne artefakte i vizuelizacije podataka; prilagođava poruku publici i cilju komunikacije te evaluira jasnoću i etičnost prikaza.								
12. Efikasno komunicira tehničke sadržaje (pisano/usmeno), sarađuje u timovima i uredno dokumentuje rad za različite aktere; koristi stručnu terminologiju na stranom jeziku.	R	P	P	P	P	P	P	P
13. Objasnjava temeljne pojmove vještačke inteligencije i analitike podataka i uvodnih pristupa mašinskom učenju te kritički sagledava primjenjivost i			Z					

Studijski predmeti za studijski program "Informatika"	
	IV godina
I godina studija	II godina studija
Studentска практика 1	Metodologija naučnog istraživanja
Savremene softverske arhitekture	Strani jezik 5
Strani jezik 5	Grafički dizajn
Grafički dizajn	Digitalne komunikacije
Digitalne komunikacije	Bežične mreže
Bežične mreže	Internet programiranje
Internet programiranje	Radno pravo
Radno pravo	Upravljanje ljudskim potencijalima
Upravljanje ljudskim potencijalima	Softversko inženjerstvo
Softversko inženjerstvo	Algoritmi i strukture podataka
Algoritmi i strukture podataka	Elektrotehnika i elektronika
Elektrotehnika i elektronika	Digitalni sadržaji alati
Digitalni sadržaji alati	Digitalni marketing
Digitalni marketing	Baze podataka 2
Baze podataka 2	Matematika 3
Matematika 3	Programiranje
Programiranje	Strani jezik 4
Strani jezik 4	Finansijska pismenost
Finansijska pismenost	Medijska pismenost
Medijska pismenost	Osnove programiranja
Osnove programiranja	Baze podataka 1
Baze podataka 1	Informacijski sistemi
Informacijski sistemi	Strani jezik 3
Strani jezik 3	Vještačka inteligencija
Vještačka inteligencija	Računarske mreže
Računarske mreže	Web dizajn
Web dizajn	Matematika 2
Matematika 2	Operativni sistemi
Operativni sistemi	Arhitektura računara
Arhitektura računara	Informacione tehnologije
Informacione tehnologije	Statistika
Statistika	Strani jezik 1
Strani jezik 1	Video igre
Video igre	Digitalne strategije poslovanja
Digitalne strategije poslovanja	Matematika 1
Matematika 1	Informatika
Informatika	Menadžment
Menadžment	

Obrazovni ishodi

stvarnom okruženju kroz praksi i timske projekte; reflektuje učenje i demonstrira profesionalnu etiku i odgovornost.

Legenda: Z-Znanje, R-Razumijevanje, P-Primjena, A-Analiza, S-Sinteza/K-Kreiranje, E-Evaluacija,