

VISOKA ŠKOLA "BANJA LUKA COLLEGE"
Ul. Miloša Obilića 30
78 000 Banja Luka
Broj:03-22-10/22
Datum: 05.12.2022. godine

Na osnovu člana 54. Zakona o visokom obrazovanju Republike Srpske („Službeni glasnik Republike Srpske“, br. 67/20) i člana 61. Statuta Visoke Škole „Banja Luka College“, na sjednici Senata Visoke škole „Banja Luka College“ održanoj dana 05.12.2022. godine, Senat Visoke škole „Banja Luka College“ donosi

ODLUKU
o usvajanju ciljeva studijskog programa, ishoda procesa učenja i kompetencija studijskog programa Informatika

I

Ovom odlukom usvajaju se ciljevi studijskog programa, ishodi procesa učenja i kompetencije studijskog programa Informatika.

CILJEVI STUDIJSKOG PROGRAMA

II

Ciljevi studijskog programa Informatika obuhvataju opšte i posebne ciljeve.

Opšti ciljevi studijskog programa Informatika su:

- da je težište obrazovanja na stručnim predmetima neophodnim za obavljanje stručnih i profesionalnih poslova,
- da se studentima obezbjedi mogućnost da neposredno utiču na svoje stručno i profesionalno obrazovanje i profil kroz izborne nastavne predmete,
- da se studenti obrazuju za korištenje savremenih informaciono komunikacionih tehnologija i sredstava; posebno se, u toku školovanja insistira na realizaciji standarda kompetencija informacione pismenosti za visoko obrazovanja,
- da studenti uče strani jezik u obimu koji je neophodan za korištenje savremene strane literature i za pokretljivost tokom i poslije studija,
- da se kroz individualni i grupni rad studenata obezbjedi njihovo aktivno učešće u procesu nastave,
- da se obezbjedi redovno praćenje rada i znanja studenata,
- da se za izvođenje nastavnog procesa angažuje i nastavnički i saradnički kadar iz drugih visokoškolskih ustanova, drugih ustanova, institucija i privrednih subjekata, afirmisan u raznim studijskim područjima,
- povezivanje obrazovanja i stručnog rada, posebno kroz studentsku praksu i na taj način davanje mogućnosti studentima za individualnu afirmaciju u cilju zapošljavanja,
- da se studentima obezbjedi znanje neophodno za istraživački i druge oblike kreativnog rada, posebno kroz izradu završnog (diplomskog) rada.

Posebni ciljevi studijskog programa Informatika su:

- ovladavanje osnovnim informatičkim principima, metodama i tehnikama potrebnim za

- rješavanje problema pomoću računara, kao i za primjenu računara u različitim oblastima ljudskog djelovanja;
- usvajanje osnovnih znanja, metoda i tehnika o programiranju i programskim jezicima, strukturiranom, objektno-orientisanom, funkcionalnom i logičkom programiranju, algoritmima, operativnim sistemima, bazama podataka i informacionim sistemima;
- ovladavanje osnovnim matematičkim disciplinama neophodnim za analizu, razumjevanje, rješavanje problema, kao i za uspješnu primjenu informatičkih principa i tehnika;
- nadgradnju osnovnih informatičkih znanja naprednjim principima i tehnikama iz oblasti računarskih nauka, odnosno informacionih tehnologija;
- priprema za uspješnu primjenu informacionih tehnologija u praksi;
- priprema za dalju nadgradnju znanja, kao teorijska i praktična podloga za usvajanje složenijih sadržaja iz oblasti informacionih tehnologije – tj. za dalje studiranje na diplomskim studijama;
- razvoj visokog stepena apstraktnog, analitičkog i sintetičkog, logičkog mišljenja i razumjevanje različitih stepena apstrakcije u informatičkom domenu;
- razvijanje inicijative i sposobnosti za samostalno rešavanje problema pomoću računara pravilnom upotrebo usvojenih informatičkih principa i tehnika.

ISHODI PROCESA UČENJA

III

Tokom studija studenti će steći odgovarajuća znanja, sposobnosti i vještine iz oblasti računarstva i informatike, poštujući preporuke IEEE-CS (The Institute of Electrical and Electronics Engineers – Computer Society), ACM (The Association for Computing Machinery) i AIS (The Association for Information Systems) iz aprila 2005. godine i kasnije, u kojima je definisano je 5 oblasti, 40 područja (tema) znanja i 59 područja sposobnosti (vještina) svrstanih u 11 kategorija.

Ishodi učenja na studijskom smjeru Inženjerstvo informacionih tehnologija su:

- samostalno obavljanje svih poslova oko projektovanja i održavanja računarskih sistema,
- projektovanje i održavanje računarskih mreža,
- projektovanje i održavanje baza podataka,
- projektovanje i održavanje informacionih sistema,
- rad u računarskoj grafici,
- upravljanje projektima,
- poznavanje specifikacija softverskih zahteva, dizajna i arhitekture softvera, modelima i upravljanjem razvoja softvera, kao i pogledima na kvalitet softverskog proizvoda
- bavljenje operacionim istraživanjima,
- kreiranje multimedijalnih aplikacija
- korišćenje inteligentnih sistema.

KOMPETENCIJE STUDIJSKOG PROGRAMA

IV

Savladavanjem studijskog programa Informatika studenti stiču opšte kompetencije i predmetno specifične kompetencije.

Studijski program daje široku teorijsku i praktičnu osnovu od teoretskih i algoritamskih osnova informatike, do primjena informacionih tehnologija u raznim oblastima.

Opšte kompetencije koje studenti stiču savladavanjem studijskog programa Informatika su:

- instalacija, korišćenje i održavanje personalnih računara,
- korišćenje odgovarajućih programske alata,
- programiranje u proceduralnom i logičkom (neproceduralnom), strukturiranom i objektno orijentisanom programskom okruženju,
- razumjevanje principa, izrada i održavanje manjih baza podataka,
- dizajniranje i proračun osnovnih digitalnih sklopova,
- dizajniranje i održavanje internet prezentacija,
- razumjevanje funkcionalnosti i primjena računarskih mreža,
- razumjevanje funkcionalnosti, instalacija i rad sa operativnim sistemima,
- oblici i primjene elektronskog poslovanja,
- razumjevanje dostignuća vještice inteligencije i korišćenje ekspertnih sistema,
- razumjevanje i primjena sigurnosnih mjera za zaštitu računarskih sistema,
- izrada i primjena multimedijalnih sadržaja.

Savladavanjem studijskog programa student stiče i sljedeće specifične kompetencije koje su u funkciji kvalitetnog obavljanja profesionalne djelatnosti:

- projektovanje programskih sistema,
- računarsko mjerjenje i industrijski monitoring,
- instalacija, upotreba i održavanje mobilnih mreža i komunikacija,
- razumjevanje i upotreba IT u poslovnim sistemima,
- kreiranje i prilagođavanje poslovnih aplikacija u kancelarijskom poslovanju, upravljanje informacionim i informaciono-komunikacionim resursima i njihova efikasna eksploracija,
- objedinjavanje znanja iz preduzetništva, marketinga i trgovine, finansija i bankarstva, sa znanjima iz softverskog inženjerstva, računarskih mreža i baza podataka,
- uspješan izbor, strukturiranje, oblikovanje, i vrednovanje saržaja potrebnih za informatičko/tehničko ospobljavanje studenata u skladu sa ciljevima informatičkih predmeta.

V

Odluka stupa na snagu danom donošenja.

Dostaviti:

1. Naučno nastavnom vijeću studijskog programa
Informatika
2. a/a



prof. dr Svetlana Dušanić-Gačić